

Atenciosamente,
LIga MInas F7

REGULAMENTO

CAPÍTULO I - DENOMINAÇÃO

Artigo 01 - MUNICIPAL MS ESPORTES SERIE D , é uma competição promovida pela LIGA MINAS F7, que será disputada por 24 (vinte e quatro) equipes.

CAPÍTULO II – PREMIAÇÕES, TÍTULOS E TAXAS

Artigo 02 - A equipe que ao final da competição for considerada a vencedora, será atribuída o título de CAMPEÃO e à segunda colocada o título de VICE-CAMPEÃO, ambas, do MUNICIPAl SERIE D MS ESPORTES 2026.

Artigo 03 - O CAMPEÃO e o VICE-CAMPEÃO receberão, cada um, um troféu e até 23 medalhas.
Também serão premiados os destaques individuais da competição: artilheiro, rei das assistências, goleiro destaque, atleta destaque e melhor técnico — todos receberão um troféu personalizado da competição.
O CAMPEÃO será premiado com o valor de R$ 1.500,00, enquanto o VICE-CAMPEÃO receberá R$ 700,00.
Além disso, as equipes finalistas receberão da organização dois kits de uniforme, contendo 20 peças cada. O uso desses uniformes na final será obrigatório, por se tratar de material oficial do patrocinador da competição.

§1º Cada equipe que concordou em participar da competição, tem conhecimento e assume responsabilidade em pagar R$ 400,00 (quatrocentos e cinquenta reais) pela inscrição do campeonato mais R$200,00 (duzentos reais) referente a taxa de cada jogo da sua equipe na competição.

§2º Terão direito a premiação apenas as equipes que pagarem o valor integral da inscrição até o dia da sua estreia na competição.

§3º O critério para desempate na premiação de artilharia, Rei das Assistências e craque da galera será: O atleta que estiver na equipe com a melhor classificação final; Caso haja dois ou mais atletas dentro da mesma equipe, o de mais idade receberá a premiação.

Atenciosamente,
LIga MInas F7

CAPÍTULO III - FORMA DE DISPUTA

Artigo 04º - A competição será disputada em 05 (CINCO) fases:

I - 1ª Fase: Classificatória, em 05 rodadas;
II - 2ª Fase : Oitavas de Final;
II - 3ª Fase : Quartas de Final;
III - 4ª Fase: SemiFinal;
III - 5ª Fase: Final;

1ª Fase - Grupo

Artigo 05 - 1ª Fase – Classificatória

As 24 (vinte e quatro) equipes participantes, serão divididas em 4 (quatro) grupos. Nesta fase, os confrontos ocorrerão com jogos dentro do propio grupo, conforme tabela elaborada pelo departamento técnico.
A classificação será definida com os 4 melhores de cada grupo . Ao final desta fase, as 16 (dezesseis) equipes avançarão para a 2ª Fase – OItavas de final.
As 8 (oito) melhores equipes da competição sobem para a serié C.

A partir da 2ª Fase – Mata-Mata

Os confrontos serão disputados em sistema eliminatório (mata-mata), com a equipe vencedora avançando para a fase seguinte.
Obs.: Na fase de mata-mata não há atribuição de pontos (vitória, empate ou derrota), considerando que o formato é eliminatório.

2ª Fase - OITAVAS DE FINAL

Artigo 7º - 2ª Fase – As Oitavas de Final serão disputadas em jogo único, com a participação das 16 (dezesseis) equipes vencedoras avançaram para as Quartas de FInal.

Os confrontos obedecerão ao seguinte critério:

- Jogo 1: 1º colocado x 16º colocado
- Jogo 2: 2º colocado x 15º colocado
- Jogo 3: 3º colocado x 14º colocado
- Jogo 4: 4º colocado x 13º colocado
- Jogo 5: 5º colocado x 12º colocado
- Jogo 6: 6º colocado x 11º colocado
- Jogo 7: 7º colocado x 10º colocado
- Jogo 8: 8º colocado x 9º colocado

Atenciosamente,
LIga MInas F7

§ 1º: Em caso de empate no tempo regulamentar, o vencedor será definido por meio de disputa de pênaltis.
Inicialmente, cada equipe realizará 3 (três) cobranças alternadas. Persistindo o empate após as cobranças iniciais, a disputa seguirá em cobranças alternadas, até que haja um vencedor.

3ª Fase - QUARTAS DE FINAL
Artigo 7º - 2ª Fase – As Quartas de Final serão disputadas em jogo único, com a participação das 8 (oito) equipes vencedoras das Oitavas de Final.
Os confrontos obedecerão ao seguinte critério:

- **Jogo 9: Vencedor do Jogo 1 x Vencedor do Jogo 8**
- **Jogo 10: Vencedor do Jogo 2 x Vencedor do Jogo 7**
- **Jogo 11: Vencedor do Jogo 3 x Vencedor do Jogo 6**
- **Jogo 12: Vencedor do Jogo 4 x Vencedor do Jogo 5**

§ 1º: Em caso de empate no tempo regulamentar, o vencedor será definido por meio de disputa de pênaltis.
Inicialmente, cada equipe realizará 3 (três) cobranças alternadas. Persistindo o empate após as cobranças iniciais, a disputa seguirá em cobranças alternadas, até que haja um vencedor.

4ª Fase – SEMIFINAL
Artigo 8º – 4ª Fase: Semifinal
A 3ª Fase – Semifinal será disputada em jogo único, com a participação das equipes vencedoras das Quartas de Final.
Os confrontos obedecerão ao seguinte critério:

- **Jogo 13: Vencedor do Jogo 9 x Vencedor do Jogo 12**
- **Jogo 14: Vencedor do Jogo 10 x Vencedor do Jogo 11**

§ 1º: Em caso de empate no tempo regulamentar, o vencedor será definido por meio de disputa de pênaltis.
Inicialmente, cada equipe realizará 3 (três) cobranças alternadas. Persistindo o empate após as cobranças iniciais, a disputa seguirá em cobranças alternadas, até que haja um vencedor.

Atenciosamente,
LIga MInas F7

5ª Fase – Final
Artigo 9º – Final
A 5ª Fase – Final será disputada em jogo único, entre as equipes vencedoras das Semifinais, obedecendo ao seguinte critério:

- **- Jogo 15 (Final): Vencedor do Jogo 13 x Vencedor do Jogo 14**

§ 1º - Em caso de empate no tempo regulamentar, o vencedor será definido por meio de disputa de pênaltis, com **3 (três) cobranças alternadas** para cada equipe. Persistindo o empate, as cobranças seguirão em formato alternado até a definição do vencedor.

§2º - O benefício de escolha do dia da partida será concedido às equipes de melhor campanha somente até a fase das oitavas de final. A partir das quartas de final, caberá à organização definir as datas e horários dos confrontos, considerando os critérios técnicos e operacionais da competição.

PARTICIPAÇAO DE ATLETAS
Art. 1º – Da participação dos atletas
Cada atleta poderá disputar apenas uma série durante a mesma edição do Campeonato Municipal, sendo proibida sua participação em duas ou mais séries, mesmo que por equipes diferentes.
Art. 2º – Da penalidade
O atleta que atuar em duas ou mais séries no mesmo Campeonato Municipal ficará sujeito à suspensão de 1 (um) ano de todas as competições organizadas pela Liga Minas Futebol 7, assegurado o direito de defesa.

Atenciosamente,
LIga MInas F7

CAPÍTULO IV - CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Artigo 10º - Ao término das fases e, observadas as disposições específicas previstas neste Regulamento, na hipótese de 2 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas em número de pontos ganhos, a definição da(s) classificada(s) ocorrerá com base nos seguintes critérios de desempate, aplicados na ordem abaixo:

I – Maior saldo de gols;
II – Maior número de gols marcados;
III – Maior número de vitórias;
IV – Menor número de gols sofridos;
V – Menor número de cartões vermelhos;
VI – Menor número de cartões amarelos;
VII – Sorteio público, a ser realizado na Arena BVB, em data e horário a serem definidos pela organização.

CAPÍTULO V - INFRAÇÕES

Artigo 11º - Ficam instituídas as seguintes penalidades para infrações disciplinares por parte de atletas ou qualquer outra pessoa registrada na equipe:

CARTÕES	QUANTIDASDE	SUSPENSÃO
AMARELO	3 UND	1 JOGO
VERMELHO	1 UND	1 JOGO

§01º - As equipes que tenham concordado em participar desta competição reconhecem a LIGA MINAS F7 como instância própria para resolver as questões relativas à disciplina e às competições desportivas.

Atenciosamente,
LIga MInas F7

§02º - A LIGA MINAS F7 aplicará as punições feitas de acordo com os relatórios dos oficiais de arbitragem em até **7 dias úteis** após recebimento do mesmo, e serão publicados no site oficial da Liga, cabe às equipes acompanhar as punições pelo sistema.

§03º - Os atletas advertidos com cartão vermelho durante alguma partida irão cumprir 01 jogo de suspensão, salvo os casos previstos na seção disciplinar

§ 04º - Os atletas e/ou membros da comissão técnica que forem advertidos com cartão vermelho deverão se retirar do campo de jogo, não podendo permanecer nas áreas adjacentes, incluindo a lateral dos bancos de reservas, bem como atrás dos gols de sua equipe ou da equipe adversária.
Em caso de descumprimento desta determinação, a equipe do infrator poderá ser eliminada da competição, e o envolvido ficará sujeito à suspensão por tempo indeterminado das competições organizadas pela Liga Minas F7.

§05º - O atleta e/ou membro da comissão técnica advertido com cartão vermelho **está proibido de manter qualquer tipo de comunicação com a equipe durante a partida, dentro do campo de jogo, seja por meio de rádio, telefone, megafone ou qualquer outro dispositivo ou forma de comunicação.**

§06º - O atleta que já possuir 2 (dois) cartões amarelos em partidas anteriores e, na mesma partida, receber o 3º (terceiro) cartão amarelo e, posteriormente, um cartão vermelho direto, estará automaticamente suspenso por 2 (duas) partidas.

Atenciosamente,
LIga MInas F7

PENALIDADES DISCIPLINARES

Serão aplicadas as seguintes penalidades:

I – Desrespeitar, reclamar por meio de gestos ou palavras, ou ofender moralmente oficiais de arbitragem, delegados ou membros da Liga Minas F7.

Punição: Suspensão de 1 (um) a 6 (seis) meses.

II – Praticar ou tentar praticar agressão (vias de fato) contra oficiais de arbitragem, delegados, membros da Liga Minas F7, representantes legais ou nomeados, companheiros de equipe ou integrantes da equipe adversária.

Punição: Suspensão de 5 (cinco) jogos até exclusão da competição.

III – Assumir, nas praças desportivas, atitude inconveniente ou contrária à moral esportiva em relação a integrantes da própria equipe, da equipe adversária, bem como à entidade organizadora e seus dirigentes.

Punição: Suspensão de 2 (dois) jogos até exclusão da competição.

IV – Invadir o campo de jogo antes, durante, no intervalo ou após a partida, com o objetivo de ofender, discutir ou tirar satisfações com oficiais de arbitragem, delegados ou membros da Liga Minas F7, legais ou nomeados por ela.

Punição: Suspensão de 2 (dois) jogos até exclusão da competição.

V – Proceder de forma desleal ou assumir conduta inconveniente durante a competição.

Punição: Suspensão de 1 (um) a 3 (três) jogos.

VI – Dirigir-se aos oficiais de arbitragem após o término da partida, ainda dentro do campo de jogo, para reclamações, cobranças ou atitudes antidesportivas, de forma hostil ou desrespeitosa.

Punição: Suspensão de 2 (dois) jogos até exclusão da competição.

Atenciosamente,
LIga MInas F7

VII – Abandonar a partida antes do término do tempo regulamentar.
Punição: Eliminação da equipe da competição, suspensão de 10 (dez) jogos e aplicação de multa no valor de R$ 300,00 (trezentos reais) por atleta relacionado para a partida.

VIII – Falsificar, no todo ou em parte, documento público ou particular; omitir declaração que nele deveria constar; inserir ou fazer inserir declaração falsa ou diversa da que deveria ser registrada, com o objetivo de obter vantagem ou utilizá-la na competição.
Punição: Suspensão de 20 (vinte) jogos, sem prejuízo das sanções previstas na legislação penal vigente.

§ 7º – Recursos e Vetos de Arbitragem
1. Recursos contra decisões da Comissão Disciplinar

I – Somente as equipes e os atletas diretamente penalizados pela decisão da Comissão Disciplinar terão legitimidade para interpor recurso, no prazo de até 48 (quarenta e oito) horas, contadas a partir da divulgação do relatório da partida.

Parágrafo único – Não serão conhecidos recursos apresentados por terceiros sem interesse direto, torcedores, dirigentes não vinculados ao processo ou quaisquer pessoas sem legitimidade para recorrer.

II – O recurso deverá ser encaminhado para o e-mail **ligaminasf7@gmail.com**, devidamente assinado pelo representante legal da equipe e acompanhado do comprovante de pagamento da taxa no valor de R$ 500,00 (quinhentos reais).

III – O pagamento da taxa deverá ser realizado na mesma conta utilizada para as taxas de inscrição e de jogos da competição.

IV – O não cumprimento de quaisquer dos requisitos acima implicará no não conhecimento do recurso.

Atenciosamente,
LIga MInas F7

2. VETO DE ARBITRAGEM

I – A solicitação de veto de arbitragem deverá ser encaminhada por e-mail e também via WhatsApp oficial da Liga Minas F7.

II – O pedido será analisado pelos diretores da organização, que avaliarão o caso para deferimento ou indeferimento do veto.

III – Após a deliberação, a decisão será comunicada aos representantes das equipes solicitantes.

§8º Quando, ao término da competição, houver penalidade de suspensão por partidas ainda pendente de cumprimento, esta deverá ser obrigatoriamente cumprida na competição subsequente organizada pela Liga Minas F7.

§9º Todas as pessoas devidamente registradas na competição estarão sujeitas às penalidades previstas neste regulamento, **estejam ou não dentro de campo, bastando sua presença em qualquer praça esportiva** para que possam ser punidas a qualquer momento.

Cada equipe poderá apresentar até 2 (dois) pedidos de veto por competição, mediante justificativa fundamentada, no prazo de até 48 horas após a partida.

CAPÍTULO VI – W.O.

Artigo 13º – Do W.O.

A equipe que perder uma partida por W.O ou desistir da competição **será automaticamente eliminada.** Além disso, todos os seus resultados, anteriores e posteriores, serão considerados com o placar de **2 x 0** para a equipe adversária.

Serão ainda anulados os cartões disciplinares e os gols para efeito de artilharia. Além disso, os atletas da equipe estarão sujeitos à suspensão, bem como à aplicação de multa no valor de R$ 300,00 (trezentos reais) por atleta relacionado.

A equipe que perder por W.O ficará suspensa de participar das competições da Liga Minas F7 pelo período mínimo de 1 (um) ano, além de estar sujeita ao pagamento de multa no valor de R$ 500,00 (quinhentos reais) para retorno às atividades.

A equipe presente deverá efetuar normalmente o pagamento da taxa de jogo, podendo utilizar ou não o horário de jogo, conforme seu interesse.

Atenciosamente,
LIga MInas F7

§ 1º – W.O. Técnico

A equipe que comparecer sem o número mínimo de 7 (sete) atletas para o início da partida será declarada perdedora por W.O. técnico, sendo atribuído o placar de 2 x 0 em favor da equipe adversária.

A equipe infratora deverá arcar com o pagamento da sua taxa de jogo e da equipe adversária, permanecendo na competição. O não pagamento das referidas taxas implicará na eliminação automática da equipe, com suspensão dos atletas até a quitação das obrigações, além de multa no valor de R$ 300,00 (trezentos reais) por atleta.

Caso uma equipe incorra em W.O. técnico por 2 (duas) vezes na mesma competição, será automaticamente eliminada, ficando suspensa pelo período de 6 (seis) meses de atuar na Liga Minas F7, além de seus atletas estarem sujeitos à multa que poderá variar entre R$ 150,00 (cento e cinquenta reais) e R$ 300,00 (trezentos reais).

§ 2º – Tolerância

Fica estabelecido, conforme definido em Congresso Técnico, o tempo máximo de tolerância de 15 (quinze) minutos **apenas** para a primeira partida do dia, em cada campo da Arena BVB.

A partir da segunda partida, não haverá tolerância, sendo o W.O caracterizado imediatamente ao término do jogo anterior, caso alguma das equipes não reúna condições de iniciar a partida.

As equipes deverão apresentar-se na área técnica, devidamente uniformizadas, e entregar a documentação para conferência a partir de 15 (quinze) minutos antes do horário previsto para o início da partida.

Pagamento de Taxas e Condições para W.O.

O pagamento das taxas de jogo deverá ser efetuado com antecedência mínima de 30 (trinta) minutos do horário da partida. O não cumprimento desta exigência implicará na impossibilidade de participação da equipe no jogo.

A equipe somente poderá requerer vitória por W.O. caso esteja presente com o número mínimo de atletas aptos para iniciar a partida e com toda a sua situação financeira regularizada junto à Liga Minas F7.

Se o W.O. ocorrer antes do término da fase classificatória, todos os resultados da equipe serão anulados. Se ocorrer após o encerramento da fase, os resultados serão mantidos.

Atenciosamente,
LIga MInas F7

CAPÍTULO VII – UNIFORME

Artigo 14º

§ 1º A equipe posicionada à esquerda na tabela, considerada mandante da partida, deverá informar à organização as cores do uniforme (camisa, short e meião), **no prazo mínimo de 24 (vinte e quatro) horas antes do horário previsto para o início do jogo.**

I – Compete à organização comunicar à equipe adversária as cores informadas pela equipe mandante.

II – A cor do uniforme do goleiro também deverá ser previamente informada.

§ 2º Caso a equipe mandante não informe as cores do uniforme dentro do prazo estabelecido, caberá à organização solicitar à equipe visitante que informe suas cores, passando esta a ter o direito de escolha do uniforme para a partida.

§ 3º As camisas deverão ser obrigatoriamente numeradas na parte posterior, não sendo permitida a repetição de números entre atletas da mesma equipe.

I – A numeração deverá iniciar, no mínimo, a partir do número 01.

II – A numeração na parte frontal da camisa ou no short é facultativa, desde que padronizada.

§ 4º O goleiro deverá utilizar uniforme com cor distinta dos demais atletas, sendo permitido o uso de calça apropriada para a prática esportiva.

I – É obrigatória a utilização de numeração na camisa do goleiro.

II – Como regra geral, a numeração dos atletas, inclusive daqueles que atuarem eventualmente como goleiro, não poderá ser alterada após o início da partida, salvo em casos de extrema necessidade, mediante autorização do árbitro.

Substituição em Caso de Expulsão, Advertência ou Lesão

Em caso de expulsão, advertência com cartão amarelo ou lesão, a equipe deverá realizar a substituição do atleta por outro jogador de linha, que deverá utilizar o mesmo número registrado na súmula.

Atenciosamente,
LIga MInas F7

I – Caso a equipe não possua substituto com a mesma numeração, o árbitro concederá o prazo máximo de 5 (cinco) minutos, dentro do tempo regulamentar, para regularização da situação.
II – Não sendo possível a regularização dentro do prazo, a partida será encerrada, sendo declarada perdedora a equipe infratora.

§5º Os meiões deverão ser, preferencialmente, da cor predominante do uniforme, sendo permitido o uso de marcas diferentes. Tornozeleiras e fitas aplicadas sobre os meiões deverão obrigatoriamente ser da mesma cor destes.
I – É obrigatório o uso de caneleiras.
II – Não será permitido o uso de piercings, brincos, correntes, pulseiras ou quaisquer objetos similares. O descumprimento acarretará advertência com cartão amarelo, caso constatado pelo árbitro ou representante da partida.

§6º Caso seja constatada qualquer irregularidade no uniforme por parte da arbitragem, mesário, organização ou qualquer envolvido na partida, o atleta será advertido com cartão amarelo, podendo retornar ao jogo somente após regularizar seu uniforme conforme os padrões estabelecidos.
I – Caso o atleta permaneça ou retorne à partida em situação irregular, será novamente advertido com cartão amarelo e, consequentemente, expulso, ficando sujeito às penalidades previstas neste regulamento.

§7º Eventuais reclamações relacionadas à irregularidade de uniforme, quando realizadas pela equipe adversária, deverão ocorrer durante a partida, não sendo aceitas após o seu término.

Parágrafo único – O atleta irregular estará sujeito às penalidades cabíveis; contudo, o resultado da partida não será alterado, sendo mantido o resultado obtido em campo.

Atenciosamente,
LIga MInas F7

CAPÍTULO VIII – CONDIÇÃO DE JOGO E PRAZOS PARA REGISTRO DE ATLETAS

Artigo 13º - Cada equipe poderá inscrever até 20 (vinte) atletas na competição. Até a 3ª (terceira) rodada (termino da fase de grupo), será permitida a inscrição ou substituição de atletas, desde que o mesmo não tenha participado de nenhuma partida por outra equipe na competição.

Parágrafo único – Somente terá condição de jogo para a 2ª Fase o atleta que constar em súmula em, no mínimo, 1 (uma) partida da 1ª Fase.

§1º Terá condição de jogo o atleta e/ou membro da comissão técnica inscrito na competição até as 17h (dezessete horas) do dia da partida.

§ 2º Terão condição de jogo os atletas que, observadas as disposições do Regulamento Geral das Competições da Liga Minas F7 e deste regulamento, estiverem devidamente registrados na Liga Minas F7 e vinculados às suas respectivas equipes.

§3º É obrigatória a apresentação, antes de cada partida, ao mesário ou representante, de documento oficial de identificação com foto, sendo aceitos:

I – Documento físico: identidade (RG), identidade profissional, passaporte, CNH ou CTPS;

II – Documento digital: CNH digital, identidade profissional digital ou e-Título com foto oficial.

Parágrafo único – Não serão aceitas fotos, cópias ou "prints" de documentos.

§4º O atleta ou membro da comissão técnica terá condição de jogo caso se apresente ao representante da partida devidamente uniformizado até antes do apito final do primeiro tempo.

Atenciosamente,
LIga MInas F7

§5º Para as funções de técnico, auxiliar técnico e massagista, não é exigida formação superior obrigatória.
I – Caso o membro da comissão técnica esteja registrado como preparador físico, deverá apresentar o registro no **CREF** antes de cada partida;
II – Caso esteja registrado como fisioterapeuta, deverá apresentar o registro no **CREFITO** antes de cada partida;
III – Caso esteja registrado como médico, deverá apresentar o registro no **CRM** antes de cada partida.

CAPÍTULO IX – DISPOSIÇÕES GERAIS

Artigo 15º - Aplicam-se a esta competição todas as disposições constantes no Regulamento Geral das Competições (RGC) da Liga Minas F7, ficando as equipes e atletas participantes obrigados ao seu integral cumprimento.

Artigo 16º - As equipes e seus atletas são responsáveis pelo pagamento de todas as obrigações financeiras assumidas na competição, incluindo a taxa de inscrição e as taxas de jogo.
Parágrafo único – O não pagamento integral das obrigações financeiras até a última participação da equipe na competição implicará na suspensão da equipe e de todos os seus atletas pelo período de 6 (seis) meses, sendo o retorno condicionado ao pagamento de multa no valor de R$ 300,00 (trezentos reais) por atleta.

Artigo 17º - Toda infração disciplinar será processada e julgada pela Liga Minas F7 no prazo de até 7 (sete) dias úteis.

Artigo 18º - Os atletas deverão possuir idade mínima de 14 (quatorze) anos, completos ou a completar no ano da competição.

Atenciosamente,
LIga MInas F7

Artigo 19º - As partidas serão realizadas na Arena BVB, conforme tabela elaborada e divulgada pelo Departamento Técnico da Liga Minas F7.

§1º - As datas, locais e horários das partidas não poderão ser alterados, salvo por decisão da Liga Minas F7, desde que não haja prejuízo a terceiros.

§2º A Liga Minas F7 poderá antecipar, adiar ou alterar datas e horários das partidas constantes na tabela, com o objetivo de adequar a programação aos contratos com os espaços de jogo (campos), mediante solicitação dos responsáveis pelos locais ou por necessidade organizacional, de modo a não prejudicar o andamento da competição.

§3º Os pedidos de alteração de datas ou horários das partidas por parte das equipes deverão ser formalizados por meio do e-mail ligaminasf7@gmail.com, com antecedência mínima de 5 (cinco) dias úteis, estando sujeitos à análise e aprovação da Liga Minas F7, desde que não ocasionem prejuízo a terceiros.

§4º Não será permitida a alteração de partidas que implique na modificação da sequência das rodadas, salvo em casos de força maior ou por decisão da Liga Minas F7.

Artigo 20º - Todas as despesas relacionadas à arbitragem e aos delegados das partidas serão de responsabilidade da Liga Minas F7.

Artigo 21º - As equipes que deixarem de participar, abandonarem ou desistirem da competição estarão sujeitas, cumulativamente, aos seguintes impedimentos:

Atenciosamente,
LIga MInas F7

I – Proibição de participar de campeonatos, torneios ou competições equivalentes organizadas pela Liga Minas F7 ou por seus parceiros, sem prejuízo da aplicação das demais penalidades previstas neste regulamento.

Artigo 22º - Se, em um confronto, houver relatório por briga generalizada **(aquela que envolve três ou mais membros de cada equipe)**, as mesmas serão eliminadas da competição e, se a competição for nivelada por série, as equipes envolvidas serão rebaixadas para a série inferior àquela em disputa**.**

§01º - Os atletas que iniciaram a confusão, sofrerão as devidas sanções.

As ocorrências deverão constar em relatório da arbitragem, delegado ou representante da organização, podendo ser utilizadas imagens e vídeos oficiais.

Artigo 23º - As equipes são responsáveis pela sua torcida, em caso de invasão ou lançamento de objetos, bebidas, durante ou no intervalo do jogo, sendo os infratores identificados pelos árbitros ou membro da organização, as equipes sofrerão punições:

§01º Aplicação de penalidade de perda de 3 (três) pontos ou exclusão da equipe da competição, conforme decisão da Liga Minas F7.

Artigo 24º - A equipe que retardar o início da partida e não atender às determinações da arbitragem para o seu início **terá seu capitão advertido com cartão amarelo**, podendo ainda ser caracterizada infração disciplinar, a critério da arbitragem.

Artigo 25º - A Liga Minas F7 poderá expedir resoluções complementares para a boa e fiel execução do presente regulamento.

Atenciosamente,
LIga MInas F7

Artigo 26º - As súmulas e os relatórios das partidas deverão ser entregues pelos árbitros, obrigatoriamente ao final de cada jogo, ao delegado da partida, ficando este responsável por encaminhá-los ao responsável pela competição imediatamente após o seu término.

§1º O árbitro que não cumprir o disposto neste artigo estará sujeito às penalidades cabíveis.

Artigo 27º - A Liga Minas F7, na condição de entidade organizadora da competição, ao constatar qualquer irregularidade nos documentos mencionados no artigo anterior, encaminhará o caso ao Departamento Técnico para análise, ficando o responsável sujeito às penalidades previstas neste regulamento.

Artigo 28º - Caberá ao atleta inscrito a responsabilidade pela realização de exames médicos e pela sua condição de saúde, antes, durante e após as partidas.

Artigo 29º - A Liga Minas F7 não se responsabiliza por acidentes ocorridos com participantes, nem por danos por eles causados a terceiros, antes, durante ou após as partidas.
§1º Somente o representante legal da equipe poderá interpor recurso junto à Liga Minas F7, por meio do e-mail oficial da organização.

§2º A Liga Minas F7 publicará as punições aplicadas aos atletas envolvidos em relatórios dos oficiais de arbitragem, delegados e membros da entidade, legais ou nomeados por ela, no prazo de até 7 (sete) dias úteis.

§3º Toda comunicação oficial com as equipes será realizada por meio de e-mail e/ou WhatsApp, sendo direcionada aos representantes legais das equipes.

Atenciosamente,
LIga MInas F7

Artigo 30º - Compete à Liga Minas F7 indicar quaisquer partidas para realização de fotos, flashes, transmissões por televisão, rádio ou qualquer outro meio de comunicação e divulgação, não cabendo às equipes qualquer direito de arena.

Artigo 31º - É de responsabilidade dos representantes legais das equipes informar e dar pleno conhecimento a todos os seus atletas acerca das disposições deste regulamento, bem como das decisões tomadas nas reuniões de representantes.

Artigo 32º - É obrigatório o uso de chuteiras apropriadas para a prática do Futebol 7, com travas baixas.
Parágrafo único – Não será permitido, em hipótese alguma, o uso de calçados inadequados, especialmente chuteiras com travas altas.

Artigo 33º - Os casos omissos e as interpretações deste regulamento serão resolvidos pelos departamentos competentes da Liga Minas F7, em conformidade com as normas que regem a modalidade.
Parágrafo único – Não serão aceitas reclamações verbais no local das partidas, devendo quaisquer manifestações ser formalizadas por meio do e-mail: ligaminasf7@gmail.com.

Artigo 34º - O presente regulamento entrará em vigor a partir da data de início da competição, marcada para o dia 28 de março de 2026, na Arena BVB.

Artigo 35º - Todos os participantes serão considerados conhecedores deste regulamento, bem como das regras e leis oficiais que regem a modalidade.

Atenciosamente,
LIga MInas F7