

LIGA MINAS F7



Atenciosamente,
Liga Minas F7

REGULAMENTO

CAPÍTULO I - DENOMINAÇÃO

Artigo 01 - CAMPEONATO MUNICIPAL SÉRIE C - 2025 , é uma competição promovida pela LIGA MINAS F7, que será disputada por 48 (quarenta e oito) equipes.

CAPÍTULO II – PREMIAÇÕES, TÍTULOS E TAXAS

Artigo 02 - A equipe que ao final da competição for considerada a vencedora, será atribuída o título de CAMPEÃO e à segunda colocada o título de VICE-CAMPEÃO, ambas, do CAMPEONATO MUNICIPAL SÉRIE C - 2025

Artigo 03 - O CAMPEÃO e o VICE-CAMPEÃO receberão, cada um, um troféu e até 22 medalhas. Serão premiados também o craque da galera (através de votação em nosso site), artilheiro, rei das assistências, goleiro destaque, atleta destaque e o melhor técnico, cada um receberá um troféu personalizado da competição. O CAMPEÃO receberá o valor de R\$2.500,00 mil reais, . O VICE-CAMPEÃO receberá o valor de R\$1.000,00 mil reais.

. **§1º** Cada equipe que concordou em participar da competição, tem conhecimento e assume responsabilidade em pagar R\$400,00 (quatrocentos reais) pela inscrição do campeonato mais R\$190,00 (cento e noventa reais) referente a taxa de cada jogo da sua equipe na competição.

§ 2º Terão direito a premiação apenas as equipes que pagarem o valor integral da inscrição até o dia da sua estreia na competição.

§ 3º O critério para desempate na premiação de artilharia, Rei das Assistências e craque da galera será: O atleta que estiver na equipe com a melhor classificação final; Caso haja dois ou mais atletas dentro da mesma equipe, o de mais idade receberá a premiação.



LIGA MINAS F7

CAPÍTULO III - FORMA DE DISPUTA

Artigo 04º - A competição será disputada em 06 (seis) fases:

I - 1ª Fase: Classificatória, em 05 rodadas;

II - 2ª Fase: 16 avos;

III - 3ª Fase: Oitavas de Final;

IV - 4ª Fase: Quartas de Final;

V - 5ª Fase: SemiFinal;

VI - 6ª Fase: Final;

1ª Fase - Grupo

Artigo 05 - Na 1ª Fase - Classificatória – As 48 (quarenta e oito) equipes serão divididas em 8 (oito) grupos, com confrontos dentro do próprio grupo, em único turno, conforme tabela elaborada pelo departamento técnico, com contagem corrida de pontos ganhos, as 4 (quatro) melhores equipes da classificação de cada grupo se classificam para a 2ª Fase: 16 avos.

A partir da segunda fase, os confrontos serão disputados em sistema de mata-mata, com a equipe vencedora avançando para a fase seguinte. Em caso de empate, serão aplicados os critérios de índices técnicos estabelecidos no Art. 8º deste Regulamento.

Para cada vitória a equipe ganhará 03 (três) pontos, para o empate 01 (um) ponto e 00 (zero) ponto na derrota.

As (8) oito melhores, equipes que se classificarem para as quartas de final, terão acesso para serie B 2026.

As piores equipes classificadas em cada grupo, são rebaixadas para a serie D 2026.

2ª Fase – 16 AVOS

Artigo 06 - As fases eliminatórias serão disputadas pelas equipes classificadas entre o 1º e o 4º colocado de cada grupo, compondo os jogos de nº 1 a 16. A definição dos confrontos obedecerá ao seguinte critério:

- **Jogo 1: 1º (1º colocado) x 8º (4º colocado)**
- **Jogo 2: 2º (1º colocado) x 7º (4º colocado)**
- **Jogo 3: 3º (1º colocado) x 6º (4º colocado)**
- **Jogo 4: 4º (1º colocado) x 5º (4º colocado)**
- **Jogo 5: 5º (1º colocado) x 4º (4º colocado)**
- **Jogo 6: 6º (1º colocado) x 3º (4º colocado)**
- **Jogo 7: 7º (1º colocado) x 2º (4º colocado)**



LIGA MINAS F7



- Jogo 8: 8º (1º colocado) x 1º (4º colocado)
- Jogo 9: 1º (2º colocado) x 8º (3º colocado)
- Jogo 10: 2º (2º colocado) x 7º (3º colocado)
- Jogo 11: 3º (2º colocado) x 6º (3º colocado)
- Jogo 12: 4º (2º colocado) x 5º (3º colocado)
- Jogo 13: 5º (2º colocado) x 4º (3º colocado)
- Jogo 14: 6º (2º colocado) x 3º (3º colocado)
- Jogo 15: 7º (2º colocado) x 2º (3º colocado)
- Jogo 16: 8º (2º colocado) x 1º (3º colocado)

§ 1º : As equipes que fizerem melhor campanha na fase de grupos, jogarão pelo empate na fase 16 avos.

3ª Fase – OITAVAS DE FINAL

Artigo 06 - A 3ª Fase - Oitavas de Final, serão disputadas pelas 16 equipes classificadas da 2ª fase, que formarão os jogos de 17 a 24, sendo que a disputa obedecerá ao seguinte critério:

- **Jogo 17: Vencedor do Jogo 1 x Vencedor do Jogo 16**
- **Jogo 18: Vencedor do Jogo 2 x Vencedor do Jogo 15**
- **Jogo 19: Vencedor do Jogo 3 x Vencedor do Jogo 14**
- **Jogo 20: Vencedor do Jogo 4 x Vencedor do Jogo 13**
- **Jogo 21: Vencedor do Jogo 5 x Vencedor do Jogo 12**
- **Jogo 22: Vencedor do Jogo 6 x Vencedor do Jogo 11**
- **Jogo 23: Vencedor do Jogo 7 x Vencedor do Jogo 10**
- **Jogo 24: Vencedor do Jogo 8 x Vencedor do Jogo 9**

§ 1º: Em caso de empate no tempo regulamentar, o vencedor será conhecido através da disputa de “pênaltis”, sendo 3 cobranças por equipe, em caso de empate nas 3 cobranças, seguirão as alternadas até definir o vencedor.

4ª Fase – QUARTAS DE FINAL

Artigo 09º - A 4ª Fase – Quartas de Final, em jogo único, será disputada pelas equipes vencedoras dos jogos entre “17 a 24” sendo que a disputa obedecerá ao seguinte critério:

LIGA MINAS F7



- **Jogo 25: Vencedor do Jogo 17 x Vencedor do Jogo 24**
- **Jogo 26: Vencedor do Jogo 18 x Vencedor do Jogo 23**
- **Jogo 27: Vencedor do Jogo 19 x Vencedor do Jogo 22**
- **Jogo 28: Vencedor do Jogo 20 x Vencedor do Jogo 21**

§ 1º: Em caso de empate no tempo regulamentar, o vencedor será conhecido através da disputa de “pênaltis”, sendo 3 cobranças por equipe, em caso de empate nas 3 cobranças, seguirão as alternadas até definir o vencedor.

5ª Fase : SEMIFINAL

Artigo 10º - A 5ª Fase – SemiFinal, em jogo único, será disputada pelas equipes vencedoras dos jogos entre “25 a 28” sendo que a disputa obedecerá ao seguinte critério:

- **Jogo 29: Vencedor do Jogo 25 x Vencedor do Jogo 28**
- **Jogo 30: Vencedor do Jogo 26 x Vencedor do Jogo 27**

§ 1º: Em caso de empate no tempo regulamentar, o vencedor será conhecido através da disputa de “pênaltis”, sendo 3 cobranças por equipe, em caso de empate nas 3 cobranças, seguirão as alternadas até definir o vencedor.

6ª Fase : FINAL

Artigo 11º - A 6ª Fase – Final, em jogo único, será disputada pelas equipes vencedoras dos jogos entre “29 e 30” sendo que a disputa obedecerá ao seguinte critério:

- **Jogo 31: Vencedor do Jogo 29 x Vencedor do Jogo 30**

§ 1º: Em caso de empate no tempo regulamentar, o vencedor será conhecido através da disputa de “pênaltis”, sendo 3 cobranças por equipe, em caso de empate nas 3 cobranças, seguirão as alternadas até definir o vencedor.

LIGA MINAS F7



CAPÍTULO IV - CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Artigo 9º - Ao término das fases e observadas as disposições específicas em contrário estabelecidas neste Regulamento, na hipótese de 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas em número de pontos ganhos, para definir a classificada e/ou classificadas, os critérios de desempate serão estabelecidos pelos índices técnicos abaixo mencionados e de acordo com a seguinte ordem:

- I- Maior saldo de gols;
- II- Maior número de gols prós;
- III- Maior número de vitórias;
- IV- Menor número de gols sofridos;
- V- Menor número de cartões Vermelhos;
- VI- Menor número de cartões Amarelos;
- VII- Sorteio público na ARENA BVB, em dia e horários a serem determinados;

.CAPÍTULO V - INFRAÇÕES

Artigo 10º - Ficam instituídas as seguintes penalidades para infrações disciplinares por parte de atletas ou qualquer outra pessoa registrada na equipe:

CARTÕES	QUANTIDADE	SUSPENSÃO
AMARELO	3 UND	1 JOGO
VERMELHO	1 UND	1 JOGO

LIGA MINAS F7



§ 01º - As equipes que tenham concordado em participar desta competição reconhecem a LIGA MINAS F7 como instância própria para resolver as questões relativas à disciplina e às competições desportivas.

§ 02º - A LIGA MINAS F7 aplicará as punições feitas de acordo com os relatórios dos oficiais de arbitragem em até 7 dias úteis após recebimento do mesmo, e serão publicados no site oficial da Liga, cabe às equipes acompanhar as punições pelo sistema.

§ 03º - Os atletas advertidos com cartão vermelho durante alguma partida irão cumprir 01 jogo de suspensão, salvo os casos previstos na seção disciplinar

§ 04º - Os atletas e/ou membros da comissão técnica advertidos com cartão vermelho, não podem ficar dentro do campo, pelo lado de fora na lateral do banco de reserva das equipes, e não podem ficar atrás dos gols da sua equipe e do adversário. Em caso de descumprimento a equipe do infrator poderá ser eliminada da competição e o mesmo suspenso por tempo indeterminado da LIGA MINAS F7.

§ 05º - O atleta e/ou membros da comissão técnica que estiver advertidos com cartão vermelho, não podem estabelecer comunicação dentro do campo, seja com rádios, megafones, telefone ou qualquer outra via.

§ 06º - O atleta que já tiver com dois cartões amarelos de outras partidas, receber o terceiro amarelo e um vermelho na mesma partida, cumprirá 2 jogos de suspensão.

SERÃO APLICADAS AS SEGUINTE PENALIDADES:

I - Desrespeitar e reclamar através de gestos ou palavras, ofender moralmente oficiais de arbitragem, delegados, membros da LIGA MINAS F7. **Suspensão: 01 A 06 MESES.**

LIGA MINAS F7



II - Prática ou tentativa de chegar às vias de fatos contra os oficiais de arbitragem, delegados, membros da LIGA MINAS F7 , legais ou nomeados por ela, contra companheiros de equipe ou componentes de equipe adversária.

Suspensão: 05 jogos a Exclusão.

III - Assumir nas praças de desportos, atitude inconveniente ou contrária à moral desportiva, em relação a componentes de sua equipe ou da adversária, bem como em relação à entidade organizadora e seus dirigentes.

Suspensão: 02 jogos a Exclusão.

IV – Invadir o campo antes, durante, no intervalo ou depois do jogo, com o propósito de ofender, discutir, tirar satisfações com os oficiais de arbitragem, delegado, membros da LIGA MINAS F7, legais ou nomeados por ela.

Suspensão: 02 jogos a Exclusão.

V – Proceder de forma desleal ou inconveniente durante a competição.

Suspensão: 01 a 03 Jogos

VI – Dirigir-se aos oficiais após o jogo terminado ainda dentro do campo, para reclamações, satisfações ou atitudes antidesportivas, de maneira hostil ou desrespeitosa.

Suspensão: 02 jogos a Exclusão.

VII – Abandono da partida pela equipe antes do tempo regulamentar:

Eliminação, suspensão de 10 Jogos e multa de R\$ 300,00 (trezentos reais) por atleta escalado;

VIII - Falsificar no todo ou em parte, documento público ou particular, omitir declaração que nele deveria constar, inserir ou fazer inserir declaração falsa ou diversa da que deveria ser escrita, para o fim de obter vantagem ou mesmo usá-la no Campeonato. Suspensão de 20 Jogos, além das previstas na Legislação Penal.

LIGA MINAS F7



§ 07º - RECURSOS E VETOS DE ARBITRAGEM

1. Recursos contra decisões da Comissão Disciplinar • As equipes poderão recorrer das decisões da Comissão Disciplinar no prazo de 24 horas a partir da divulgação da súmula.

- O recurso deve ser enviado para o e-mail ligaminasf7@gmail.com, assinado pelo representante da equipe e acompanhado do comprovante de pagamento da taxa de R\$ 500,00 (quinhentos reais).

- O pagamento deve ser efetuado na mesma conta utilizada para as taxas de jogo e inscrição.

- O não cumprimento desses requisitos resultará na deserção do recurso.

2. Veto de arbitragem

- A contestação de arbitragem deve ser enviada tanto por e-mail quanto por WhatsApp da LIGA MINAS F7.

- O julgamento do pedido será realizado pelos diretores da organização, que analisaram o caso para aprovar ou reprová-lo. Assim que tiverem as decisões os representantes serão informados.

§ 08º - Quando, ao final desta competição, uma penalidade de suspensão por partida aplicada pela LIGA MINAS F7 ainda restar pendente, tal pena deverá ser cumprida obrigatoriamente na competição subsequente.

§ 09º - Todas as pessoas devidamente registradas são passíveis de punição estando ou não dentro de campo, bastando estar em qualquer praça esportiva para se tornar passível de punição a qualquer momento.

LIGA MINAS F7



CAPÍTULO VI - WO

Artigo 11º - A equipe que perder uma partida por WO, ou desistir da competição, será eliminada automaticamente da competição, ficando todos os seus resultados anteriores e posteriores em 02 X 00, cancelando ainda os cartões disciplinares e os gols para a artilharia, **além de seus jogadores serem suspensos e multados em R\$ 300,00 cada atleta.**

A equipe que **perder por W.O** ficará **suspensa de atuar por um período mínimo de 1 ano e multada em R\$500.00** para voltar a atuar na LIGA MINAS F7. A equipe presente pagará a sua taxa normalmente e poderá utilizar ou não o horário como bem entender.

§ 01º - WO TÉCNICO

A Equipe que comparecer sem o número mínimo de jogadores (7 jogadores) para iniciar a partida, será considerada perdedora por WO técnico, o placar será de 2x0, **pagará a sua taxa de jogo e do adversário**, e continuará na competição, **caso não pague as duas taxas, a equipe estará automaticamente eliminada e seus jogadores suspensos até que paguem a multa por atleta no valor de R\$ 300,00 (trezentos reais).** Se uma determinada equipe aplicar o W.O técnico por 2 vezes na mesma competição, ela é automaticamente eliminada, ficando suspensa por 6 meses de atuar na LIGA MINAS F7 e os atletas passíveis de multa que pode **variar de R\$150,00 a R\$300,00 reais.**

§ 02º - TOLERÂNCIA

Foi estabelecido no Congresso Técnico que a tolerância máxima é de 15 minutos apenas na primeira partida do dia em cada campo da ARENA BVB, na segunda partida adiante, o WO será considerado a partir do **TÉRMINO DO JOGO ANTERIOR**, caso alguma das equipes não reúna condições de iniciar a partida.

As equipes deverão se apresentar devidamente uniformizadas e documentadas na área técnica, 15 minutos antes do horário marcado na tabela.

LIGA MINAS F7



O pagamento das taxas de jogos deverá ser efetuado 30 minutos antes da partida, sem o pagamento, as equipes não estarão aptas para jogo.

A equipe só pode solicitar vitória por W.O caso tenha o número mínimo de atletas para iniciar a partida, e esteja com toda a situação financeira regularizada junto a LIGA MINAS F7.

CAPÍTULO VII - UNIFORME

Artigo 12º

§ 01º - A equipe que estiver do lado esquerdo, como mandante do jogo, precisa informar a organização as cores do uniforme (camisa, short e meião) em até 24h antes do horário marcado para o início do seu jogo.

A organização tem o dever de comunicar ao adversário do mandante a cor do uniforme.

O uniforme do goleiro também precisa ser informado.

§ 02º - Caso a equipe mandante, que tem o direito de escolher a cor do seu uniforme, não informar em até 24h antes do jogo a cor do seu uniforme, a organização irá comunicar a equipe que estiver na tabela como visitante para que a mesma informe as cores do seu uniforme para o jogo, e essa equipe passará a ter o direito da escolha do uniforme.

§ 03º - As As camisas devem ser numeradas nas costas sem repetição de números na mesma equipe com a numeração a partir do numero 01, numeração na frente da camisa/short é opcional, porém deve ser padronizado.

§ 04º - Os goleiro deve usar uniforme de cor diferente dos demais atletas, sendo permitido usar calça própria para a prática do esporte, é OBRIGATÓRIO a utilização do número na camisa.

Via de regra, a numeração de cada jogador, inclusive aqueles que atuarem de maneira eventual na posição de goleiro não pode ser alterada após o início da partida, salvo as exceções em caso de “extrema necessidade”, de acordo com a avaliação do árbitro de cada caso individualmente.

LIGA MINAS F7

SUBSTITUIÇÃO OBRIGATÓRIA EM CASO DE EXPULSÃO, CARTÃO AMARELO OU LESÃO

- Em caso de expulsão, cartão amarelo ou lesão, a equipe deverá substituir o atleta por outro jogador de linha, que deverá manter o mesmo número registrado na súmula.
- Caso a equipe não possua um substituto com o mesmo número, o árbitro concederá um prazo de 5 minutos, dentro do tempo regulamentar, para a regularização da situação.
- Se a substituição não for possível dentro do prazo, a partida será encerrada e a equipe perderá os pontos.

§ 05º - Os meiões devem ser na cor predominante ao uniforme e não tem problema se os mesmos forem de marcas diferentes, as tornozeleiras e fitas sobre os meiões devem ser da cor do mesmo.

Será obrigatório o uso da caneleira.

Não é permitido o uso de Piercing, brincos, correntinhas, pulseiras, receberá punição disciplinar, sendo advertido com cartão amarelo caso o árbitro ou representante da partida veja. (permitido o uso de esparadrapo encima de brinco e piercing, caso a bandagem caia durante a partida o atleta será punido com o cartão amarelo).

§ 06º - Caso constatado alguma irregularidade, seja por parte da arbitragem, mesário, organização ou através de algum envolvido na partida, o atleta que não estiver com uniforme apto para disputa do jogo será advertido com cartão amarelo, podendo retornar a partida desde que esteja com o uniforme dentro dos padrões pré estabelecidos.

Caso o atleta permaneça ou ingresse novamente à partida, a arbitragem irá punir o atleta novamente com cartão amarelo e conseqüentemente expulso da partida e cumprirá as punições previstas neste regulamento.

§ 07º - As Tal reclamação, se feita por um adversário, deverá ser feita durante a partida, não serão aceitas reclamações após o término da mesma, ressaltando que o atleta que não estiver em condições de jogo em função do uniforme será punido, mas o resultado da partida não sofrerá alteração, sendo mantido o vencedor do campo.



LIGA MINAS F7

CAPÍTULO VIII - CONDIÇÃO DE JOGO E PRAZOS PARA O REGISTRO DE ATLETAS

Artigo 13º - Cada equipe poderá inscrever até 20 atletas na competição. Até a 5ª rodada a equipe poderá inscrever ou substituir jogadores, desde que o mesmo não tenha participado de nenhum jogo por outra equipe.

Mas só terá condições de jogo para a segunda fase o atleta que tiver participado em súmula de pelo menos 1 (uma) partida na primeira fase.

§ 01º - Terá condição de jogo o atleta e/ou membro da comissão técnica inscrito na competição até as 17h do dia do seu jogo.

§ 02º - Terá condição de jogo para a disputa desta competição os atletas que, observadas as regras estabelecidas no Regulamento Geral das Competições da LIGA MINAS F7 e nos parágrafos deste artigo, forem devidamente registrados na LIGA MINAS F7 e em suas respectivas equipes.

§ 03º - É obrigatório apresentar antes de cada partida ao mesário/representante algum documento de identificação original documento físico - (identidade profissional, Passaporte, CNH ou CTPS) ou digital (CNH e identidade profissional e E-título com foto oficial) com foto.

Não é aceito foto de documento ou print de documento digital.

§ 04º - O atleta ou membro da comissão técnica, terão condições de jogo, se se apresentarem ao representante do jogo devidamente uniformizado, até antes do apito final do primeiro tempo do seu jogo.

§ 05º - Técnico, Auxiliar e Massagista não é obrigatório nenhuma formação superior, se comissão técnica for registrada como preparador físico, o mesmo deverá apresentar o seu **CREF** antes de cada partida, se registrado como fisioterapeuta, o mesmo deverá apresentar o seu **CREFITO** antes de cada partida, se registrado como médico, o mesmo deverá apresentar o seu **CRM** antes de cada partida.



LIGA MINAS F7

CAPÍTULO IX - DISPOSIÇÕES GERAIS

Artigo 14º -

Disposições constantes no Regulamento Geral das Competições (RGC) da LIGA MINAS F7, ficando as equipes e atletas disputantes deste campeonato obrigadas a cumpri-lo.

Artigo 15º

A equipe e seus atletas são responsáveis pelas despesas financeiras assumidas na competição, são elas: inscrição da competição e taxa por jogo marcado para a equipe.

Caso não seja pago de forma integral todas as despesas da equipe até sua última atuação na competição, a mesma fica suspensa por 6 meses juntamente com todos os atletas.

Só poderão retornar após pagamento da multa de R\$300,00 por atleta.

Artigo 16º

Toda infração disciplinar será processada e julgada pela LIGA MINAS F7, em até 7 dias úteis.

Artigo 17º

Os atletas terão o limite inferior mínimo de 14 (quatorze) anos de idade ou no ano que completa.

Artigo 18º

Os jogos serão realizados na ARENA BVB, conforme tabelas expedidas pelo Departamento Técnico da LIGA MINAS F7.

§ 01º As datas, locais e horários de jogos da competição não poderão sofrer alterações, salvo se por decisão da LIGA MINAS F7, desde que não haja prejuízo a terceiros.

§ 02º A LIGA MINAS F7 poderá antecipar ou adiar qualquer jogo constante da tabela, bem como alterar horários, para compatibilizar ou adequar à programação relativa aos contratos com os espaços cedidos para jogos (campos), desde que solicitado expressamente, pelos mantenedores do espaço ou ainda, a critério da LIGA MINAS F7, para não interromper ou prejudicar a Competição.



LIGA MINAS F7



§ 03° Os pedidos de mudança por parte das equipes, de dias ou horários dos jogos deverão ser solicitados através do email ligaminasf7@gmail.com até 5 (cinco) dias úteis de antecedência, e serão analisadas desde que não resulte em prejuízo de terceiros.

§ 04° **Parágrafo Único** - Não será permitida mudança de jogo que altere a sequência das rodadas, exceto por motivo de força maior ou a critério da LIGA MINAS F7 .

Artigo 19°

Todas as despesas com arbitragem e delegados dos jogos serão de responsabilidade da LIGA MINAS F7 .

Artigo 20°

As equipes que deixarem de participar, abandonar ou desistir da competição estará sujeitas, cumulativamente, aos seguintes impedimentos:

I - Proibição de disputar ou participar de Campeonatos e ou Torneios ou equivalente da categoria, organizado pela LIGA MINAS F7 ou seus parceiros, ficando a equipe infratora sujeita às demais penalidades previstas neste regulamento.

Artigo 21°

Se, em um confronto, houver relatório por briga generalizada (**aquela que envolve três ou mais membros de cada equipe**), as mesmas serão eliminadas da competição e, se a competição for nivelada por série, as equipes envolvidas serão rebaixadas para a série inferior àquela em disputa.

§ 01° - Os atletas que iniciaram a confusão, sofrerão as devidas sanções.

Artigo 22°

As equipes são responsáveis pela sua torcida, em caso de invasão ou lançamento de objetos, bebidas, durante ou no intervalo do jogo, sendo os infratores identificados pelos árbitros ou membro da organização, as equipes sofrerão punições:

LIGA MINAS F7

§ 01º - Perda de 3 pontos ou exclusão da equipe da competição.

Artigo 23º

A equipe que retardar o início da partida e não obedecer aos pedidos da arbitragem para iniciar a mesma, o capitão da equipe será advertido com um cartão amarelo e falta disciplinar para o mesmo, se assim entendido pela arbitragem.

Artigo 24º

A LIGA MINAS F7 poderá expedir as devidas Resoluções para a boa e fiel execução do presente Regulamento.

Artigo 25º

As súmulas e os relatórios das partidas serão entregues pelos árbitros, obrigatoriamente ao final de cada partida, ao delegado da partida, ficando este responsável pela entrega ao responsável da competição, subsequente ao jogo.

§ 01º O árbitro que não cumprir o disposto no capítulo deste artigo estará sujeito às penas.

Artigo 26º

A LIGA MINAS F7, na condição de entidade responsável pela organização da competição, quando verificar a existência de qualquer irregularidade anotada nos documentos mencionados no artigo anterior, os remeterá ao Departamento Técnico da competição para avaliação ficando sujeito a penas o responsável pela irregularidade.

Artigo 27º

Ao atleta inscrito caberá a responsabilidade dos exames e assistência médica, antes, durante e depois das partidas.

Artigo 28º

A LIGA MINAS F7 não se responsabilizará por acidentes ocorridos com participantes ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas.



LIGA MINAS F7

§ 01º - Somente o representante/responsável da equipe poderá interpor recurso junto à LIGA MINAS F7 através do e-mail.

§ 02º - A LIGA MINAS F7 publicará as punições impostas aos atletas envolvidos em relatórios dos oficiais de arbitragem, delegados e membros da Federação, legais ou nomeadas por ela em até 7 dias úteis

. § 03º - Toda comunicação com as equipes será feita através de e-mails/ whatsapp, que serão enviados aos representantes/responsáveis das equipes.

Artigo 29º

Cabe à LIGA MINAS F7 indicar quaisquer jogos para fotos, flashes ou transmissões de televisão, rádio ou qualquer outro tipo de veículo de comunicação e divulgação, não cabendo às equipes nenhum tipo de direito de arena.

Artigo 30º

É de responsabilidade dos representantes/responsáveis informarem e tornarem de conhecimento de todos os atletas componentes de suas equipes todas as informações contidas neste regulamento e decididas durante as reuniões dos representantes.

Artigo 31º

É necessário que os jogadores utilizem chuteiras próprias para futebol 7, com travas mais baixas. Jamais será permitido o uso de calçados que não sejam apropriados (**Chuteiras com travas altas**).

Artigo 32º

As interpretações e casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pelos departamentos competentes, respeitando as leis que regem a modalidade. Não serão aceitas reclamações verbais no local de jogo e, caso haja, as mesmas deverão ser feitas por email para ligaminasf7@gmail.com.



LIGA MINAS F7



Artigo 34º

Este regulamento entrará em vigor a partir da data de início da competição. Marcado para o dia 24 de maio de 2025 na Arena BVB.

Artigo 35º

Todos os participantes serão considerados conhecedores do regulamento, regras e leis oficiais.

Atenciosamente,
Liga Minas F7